CyberDNA 教學手冊

2006.02.18

Version. Beta 1

目 錄

CyberDNA教材同步編輯工具軟硬體需求	3
CyberLearn平台課程瀏覽軟硬體需求	3
CyberDNA教材同步編輯工具安裝流程	4
CyberDNA啟動程序	7
教材同步編輯製作	10
使用現有影片檔案與投影片同步製作課程	13
使用現有影片檔案與網頁製作課程	18
使用現有影片檔案與FLASH同步製作課程	24
使用現有聲音檔案與投影片同步製作課程	30
使用現有聲音檔案與網頁製作課程	35
使用現有影片檔案與FLASH同步製作課程	41
使用即時錄製影片與投影片同步製作課程	47
使用即時錄製影片檔案與網頁製作課程	52
使用即時錄製影片檔案與FLASH同步製作課程	58
使用即時錄製聲音與投影片同步製作課程	64
使用即時錄製聲音檔案與網頁製作課程	69
使用即時錄製聲音檔案與FLASH同步製作課程	75
使用不使用多媒體與投影片同步製作課程	81
使用不使用多媒體檔案與網頁製作課程	85
使用不使用多媒體檔案與FLASH同步製作課程	90
使用不使用多媒體與螢幕錄製製作課程	95
測驗出題	99
是非題	100
單選題	101
複選題	102
填充題	103
問答題	104
課程管理	105
學習歷程規劃工具教學	106

CyberDNA教材同步編輯工具軟硬體需求

	課程製作平台軟硬體需求
使用平台	Microsoft Windows XP
軟體需求	Microsoft Windows Media Encoder 9
	Micorsoft Windows Media Player 9
	.NET Framework 1.1
	Microsoft Office PowerPoint 2003
硬體需求	一般個人電腦配備
	寬頻網路連線能力
	麥克風
	網路攝影機

CyberLearn 平台課程瀏覽軟硬體需求

	一般課程瀏覽平台軟硬體需求
使用平台	Microsoft Windows XP
軟體需求	Microsoft Internet Explorer 6 或以上版本
	課程內容相關資源軟體
硬體需求	一般個人電腦配備
	寬頻網路連線能力

CyberDNA 教材同步編輯工具安裝流程











CyberDNA 啟動程序



步驟 2:點選【取得註冊碼】,前往指定網址取得啟動 CyberDNA 所需之註冊碼。



若您是第一次執行此程式,會出現如圖要求輸入註冊碼的視窗。若您尚未取得註冊碼,請點選【取得註冊碼】前往指定網址取得您獨一無二的註冊啟動碼。

註:在此輸入註冊碼的目的不在於限制軟體的使用,其主要目的是確保您所製作完成的課程不會與其他使用者所製作出來的課程造成衝突,若課程造成衝突將導致課程無法順利被學習者閱讀瀏覽,此外經過正確註冊的教材編輯工具軟體所製作的課程將更容易管理與使用,也可以確保您所製作的課程可與教學平台相容。

請先	全人以取得MEAT教材編輯工具註冊碼
姓名	
密碼	
	登入」(註冊帳號)
	註:第一次使用諸先註冊帳號
	個網頁(<u>http://134.208.10.46/register</u>),如圖網頁,在
此點選註冊帳號。	
註:若您已經於註冊過帳號 冊碼。	,則直接輸入【姓名】與【密碼】則可取得您的註

步驟 3: 於註冊網址點選【註冊帳號】, 以進行取得註冊碼流程。

步驟 4:請填寫基本資料,	填寫完成後,請按下 ^{填寫基本資料}	【確認】。
姓名	黄小黄	
E-Mail	123456@yahoo.com.tw	
密碼(4~10碼)	•••••	Ī
確認密碼	•••••	
	確認 取消	
填寫基	基本資料後,請按下	【確認】。

步縣 6:請按下【結束】並關閉視窗完成註冊碼取得流程。

您的註冊碼:

謝物物註冊碼複製並貼到教材編輯工具的空格中(如下圖所示)

「請輸入註冊碼」

取得註冊碼

「概定」

取消

結束

擇最適合您的身份別註冊,若您符合兩個以上之身份別,則請擇一註冊即可。

在此畫面能取得您所需的註冊碼,請將您的註冊碼複製並貼到 CyberDNA 教材同步編輯工具中,完成您的教材同步編輯工具啟動程序。

註:請勿用圖中註冊碼,此註冊碼只供參考用。

教材同步編輯製作

課程同步畫面簡介 (一)



【課程同步】選項中包含五個主要選項:【使用現有影片檔案】、【使用現有聲音檔案】、【即時錄製影片檔案】、【即時錄製聲音檔案】、【不使用多媒體檔案】。這些選項用來決定所使用的多媒體類型《聲音、影片或不使用多媒體》,以及多媒體的來源《使用現有已經錄製完成的多媒體檔案,或即時錄製影片或聲音檔案》。

點選其中一個主要選項後,可看到如**課程同步畫面簡介**(二)之畫面,此畫面包含三個次要選項:【投影片】、【網頁】、【FLASH】,若您一開始選擇的主要選項為【不使用多媒體檔案】則還會多一個【螢幕錄製】的次要選項。

註:若多媒體來源選擇為《即時錄製影片或聲音檔案》,請先確定您的電腦有已 經安裝完成且被正常驅動的【麥克風】或【視訊裝置】,視訊裝置可以為 Web Cam 或 DV 等裝置。

課程同步畫面簡介 (二)



點選主要選項後出現的畫面包含三個次要選項:【投影片】、【網頁】、【FLASH】,若您一開始選擇的主要選項為【不使用多媒體檔案】則還會多一個【螢幕錄製】的次要選項。

此畫面主要為選擇與多媒體配合同步的教材資源類型,例如:選擇【使用現有影片】加上【投影片】即為將影片與投影片進行同步課程製作。

	課程同步樣版列表	
使用多媒體類型	使用教材資源類型	前往指定同步樣版教學
使用現有影片檔案	投影片	前往本同步教學
	網頁	前往本同步教學
	FLASH	前往本同步教學
使用現有聲音檔案	投影片	前往本同步教學
	網頁	前往本同步教學
	FLASH	前往本同步教學
即時錄製影片檔案	投影片	前往本同步教學
	網頁	前往本同步教學
	FLASH	前往本同步教學
即時錄製聲音檔案	投影片	前往本同步教學
	網頁	前往本同步教學
	FLASH	前往本同步教學
不使用多媒體檔案	投影片	前往本同步教學
	網頁	前往本同步教學
	FLASH	前往本同步教學
	螢幕錄製	前往本同步教學

使用現有影片檔案與投影片同步製作課程

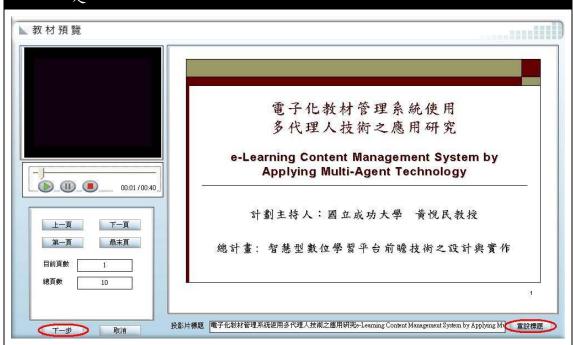




步縣 3:點選【瀏覽】,分別設定【投影片】與【影片】之檔案位置。 請選擇要使用的投影片及影片 投影片檔案 影片檔案 下一步 取消

點選【瀏覽】來設定要使用的投影片與影片檔案,接著按【下一步】即可預覽所 匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【影片】與【投影片】,並對【投影片標題】進行基本設定。

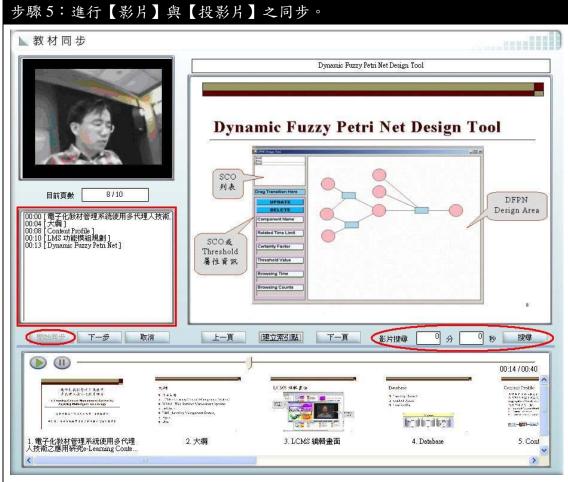


主要控制:

- 1. 此畫面可預覽影片及投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控投影片的瀏覽。
- 2. 影片控制按鈕可用來控制影片的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【影片的捲軸】可用來快速瀏覽影片。

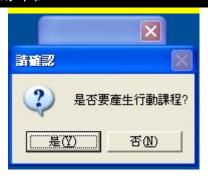


- 1. 首先點選【開始同步】,此時影片會同步播放,投影片亦可【上一頁】或【下 一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與投影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行影 片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點投影片標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的影片較長時,可以搭配使用,減少製作教材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的影片時間點,同樣的動作也可以透過拉動【影片的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

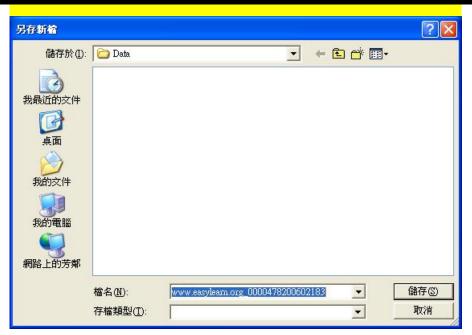
此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:選擇是否產生行動課程。



選擇您是否要產生行動教材,行動課程可供學生透過手機或PDA上網瀏覽課程,但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。

步驟 8: 儲存所產生的課程。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。

使用現有影片檔案與網頁製作課程





步驟 3:點選【瀏覽】設定【影片】之檔案位置,【網頁】可由【檔案】和【網址】 尋找需要的網頁位置。 瀏覽 網頁檔案 http://meat.easylearn.org/ http://www.ncku.edu.tw/chinese/ 檔案 網址 上移 下移 刪除 MEAT Mobile E-learning Authoring Tool 首頁 | 更新消息 | 功能簡介 | 開發歷史 | 檔案下載 | 會議紀錄 | [2006-2-6|更新消息 MEAT程式 1.台大版MEAT完整上傳(程式+説明文件) 網址 http://meat.easylearn.org/ 下一步 取消 點選【瀏覽】來設定要使用的投影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的網頁檔 案或者使用【網址】尋找需要的網址(如下圖)。

##P-1 400+L	her.	
育制人們址	m.qim	

接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步縣 4:預覽所選擇之【影片】與【網頁】,並對【網頁標題】進行基本設定。 教材預覽 Mobile E-learning Authoring Tool 直頁「更新清息」功能簡介、開發歷史、增潔下數、自識紀錄「開發圖際「常見問題「聯絡我們 2006-2-6「更新清息 MEAT程式 1.台大版MEAT完整上傳(程式+機明文件) MEAT對頁 1.台大版MEAT程式完成(可去下數區下數)

主要控制:

下一步

取消

- 1. 此畫面可預覽影片及網頁,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 網頁使用之標題也可以在此處直接更改。

投影片標題 1.mht

其他控制:

- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控網頁的瀏覽。
- 2. 影片控制按鈕可用來控制影片的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【影片的捲軸】可用來快速瀏覽影片。

重設標題



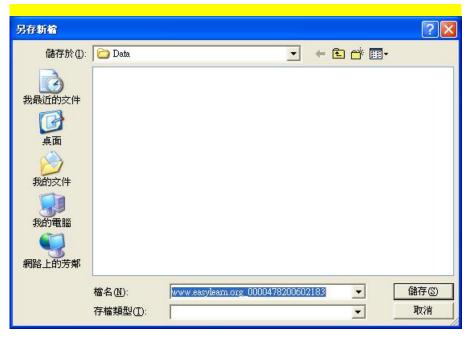
- 首先點選【開始同步】,此時影片會同步播放,網頁亦可【上一頁】或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與網頁進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行影片 與網頁之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點網頁標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的影片較長時,可以搭配使用,減少製作教 材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的影片時間點,同樣 的動作也可以透過拉動【影片的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



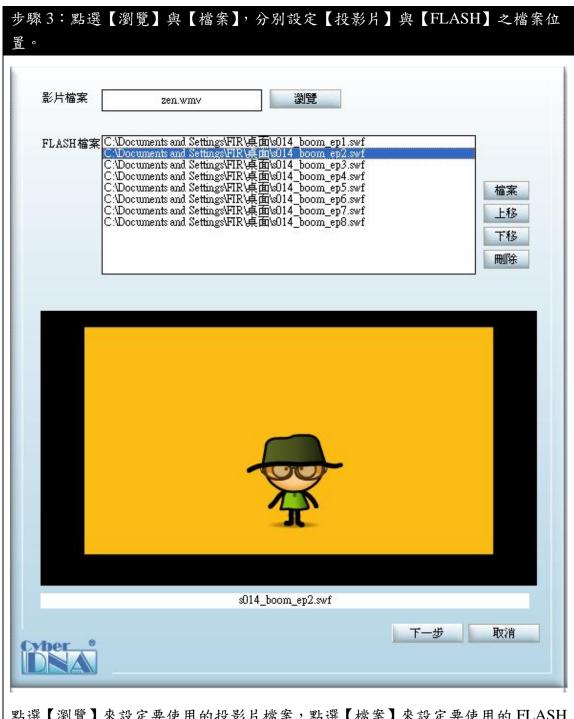
選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用現有影片檔案與 FLASH 同步製作課程

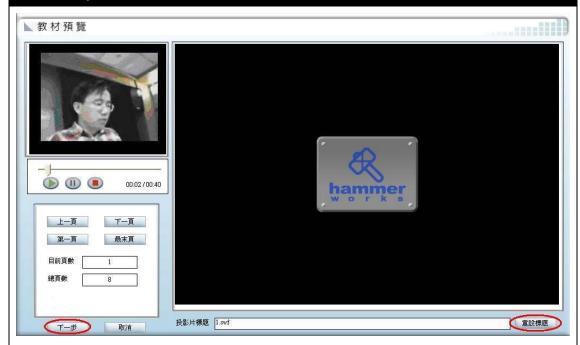






點選【瀏覽】來設定要使用的投影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的FLASH 影片檔案,接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【影片】與【FLASH】,並對【投影片標題】進行基本設定。

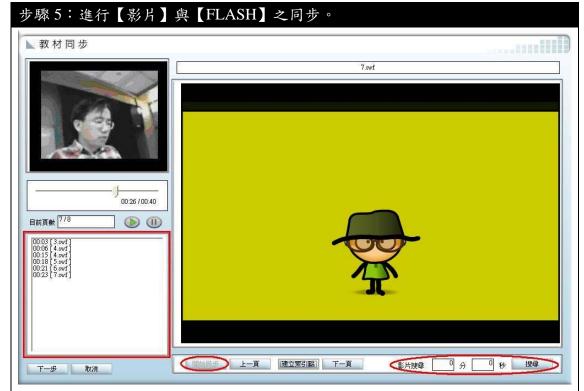


主要控制:

- 1. 此畫面可預覽影片及FLASH,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. FLASH 使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控 FLASH 影片的瀏 覽。
- 2. 影片控制按鈕可用來控制影片的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【影片的捲軸】可用來快速瀏覽影片。



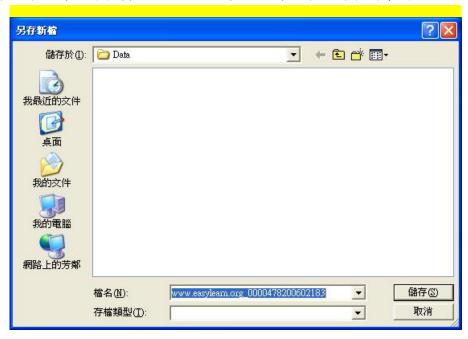
- 1. 首先點選【開始同步】,此時影片會同步播放,FLASH影片亦可【上一頁】或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與 FLASH 影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可 進行影片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點 FLASH 標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的影片較長時,可以搭配使用,減少製作教材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的影片時間點,同樣的動作也可以透過拉動【影片的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用現有聲音檔案與投影片同步製作課程





超速【劉見】宋政足安使用的投影片與影片檔案,接者按【下一少】中的頂見所 匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【聲音】與【投影片】,並對【投影片標題】進行基本設定。

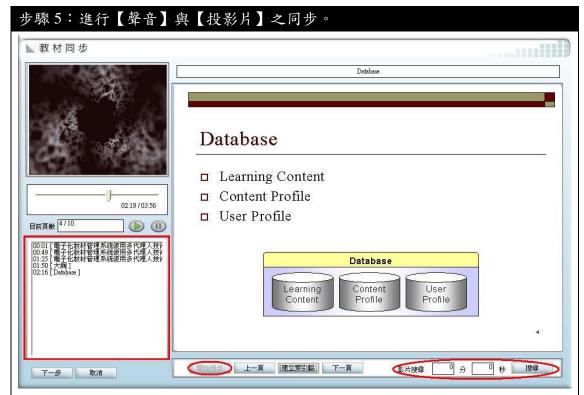


主要控制:

- 1. 此畫面可預覽聲音及投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控投影片的瀏覽。
- 2. 聲音控制按鈕可用來控制聲音的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【聲音的捲軸】可用來快速瀏覽聲音。



- 1. 首先點選【開始同步】,此時聲音會同步播放,投影片亦可【上一頁】或【下 一頁】瀏覽。
- 2. 根據聲音的進度與投影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行影 片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點投影片標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的聲音較長時,可以搭配使用,減少製作教 材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的聲音時間點,同樣 的動作也可以透過拉動【聲音的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟 8: 儲存所產生的課程。

但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用現有聲音檔案與網頁製作課程





步驟 3:點選【瀏覽】設定【聲音】之檔案位置,【網頁】可由【檔案】和【網址】 尋找需要的網頁位置。 聲音檔案 瀏覽 網頁檔案 http://www.es.ncku.edu.tw/ http://www.es.ncku.edu.tw/chinese/chair_talk.html 檔案 http://www.ncku.edu.tw/chinese/ http://tw.yahoo.com/ 網址 上移 下移 刪除 MEAT Mobile E-learning Authoring Tool 首頁 | 更新消息 | 功能簡介 | 開發歷史 | 檔案下載 | 會議紀錄 |] 2006-2-6| 更新消息 MEAT程式 1.台大版MEAT完整上傳(程式+説明文件) 網址 http://meat.easylearn.org/ 下一步 取消 ber 點選【瀏覽】來設定要使用的投影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的網頁檔 案或者使用【網址】尋找需要的網址(如下圖)。 請輸入網址 http:// 取消 確定 接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

主要控制:

下一步 取消

- 1. 此畫面可預覽聲音及投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。

投影片標題 1.mht

其他控制:

- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控網頁的瀏覽。
- 2. 聲音控制按鈕可用來控制聲音的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【影片的捲軸】可用來快速瀏覽聲音。

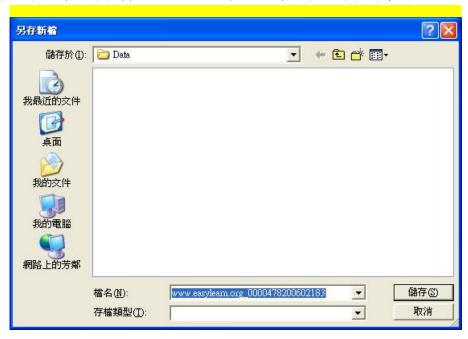
重設標題



- 首先點選【開始同步】,此時聲音會同步播放,網頁亦可【上一頁】或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與網頁進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行聲音 與網頁之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點網頁標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的聲音較長時,可以搭配使用,減少製作教 材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的聲音時間點,同樣 的動作也可以透過拉動【聲音的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。

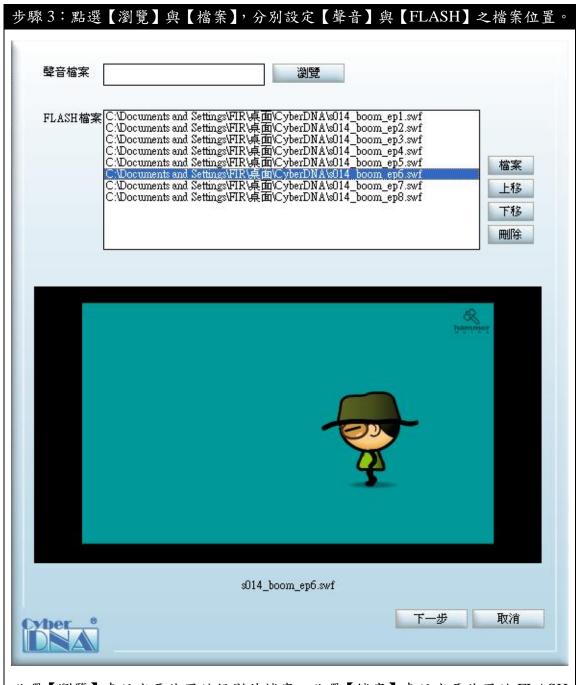




使用現有影片檔案與 FLASH 同步製作課程

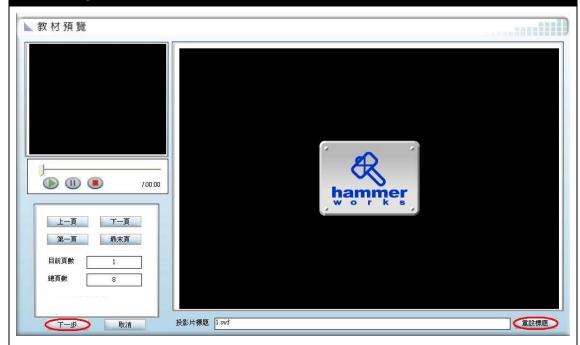






點選【瀏覽】來設定要使用的投影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的FLASH 影片檔案,接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【聲音】與【投影片】,並對【投影片標題】進行基本設定。

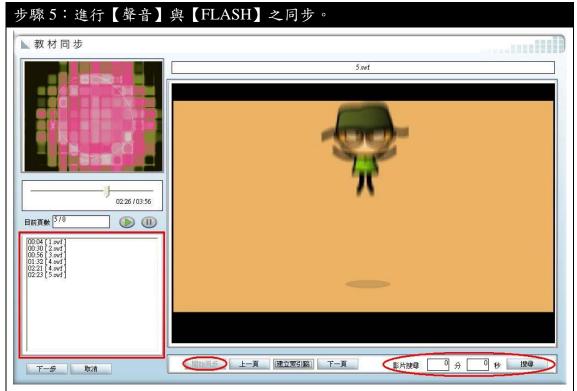


主要控制:

- 1. 此畫面可預覽聲音及投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

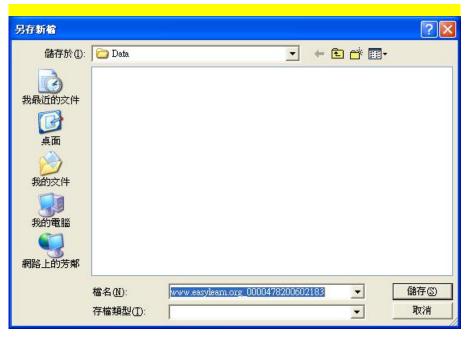
- 1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控 FLASH 影片的瀏 覽。
- 2. 聲音控制按鈕可用來控制聲音的【播放】、【暫停】與【停止】(由左至右)。
- 3. 【聲音的捲軸】可用來快速瀏覽聲音。



- 1. 首先點選【開始同步】,此時聲音會同步播放,FLASH 影片亦可【上一頁】 或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據聲音的進度與 FLASH 影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可 進行影片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點 FLASH 標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 右下角的【影片搜尋】,在您使用的聲音較長時,可以搭配使用,減少製作教材時花費的時間,只要按下【搜尋】即可前往您所指定的聲音時間點,同樣的動作也可以透過拉動【聲音的捲軸】來達成。
- 6. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。





使用即時錄製影片與投影片同步製作課程





步縣 3:點選【瀏覽】設定【投影片】與【選擇你想要使用的媒體裝置】位置。 in it is it is

步驟 4: 預覽所選擇之【即時錄製影片】與【投影片】, 並對【投影片標題】進 行基本設定。

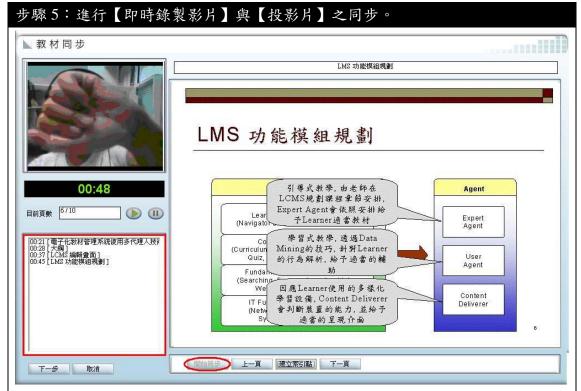


主要控制:

- 1. 此畫面可預覽即時錄製影片及投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控投影片的瀏覽。



- 1. 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製影片,投影片亦可【上一頁】或 【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與投影片進行同步的動作,按下【建立索引點】或直接點選下方【投影片縮圖】即可進行影片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點投影片標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 8: 儲存所產生的課程。

但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。





使用即時錄製影片檔案與網頁製作課程





步驟 3:設定【選擇你想要使用的媒體裝置】之檔案位置,【網頁】可由【檔案】和【網址】尋找需要的網頁位置。



設定要使用的媒體裝置,點選【檔案】來設定要使用的網頁檔案或者使用【網址】 尋找需要的網址(如下圖)。

請輸入網址	http://	

接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【即時錄製影片】與【網頁】,並對【網頁標題】進行基本設定。



主要控制:

- 1. 此畫面可預覽即時錄製影片及網頁,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 網頁使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

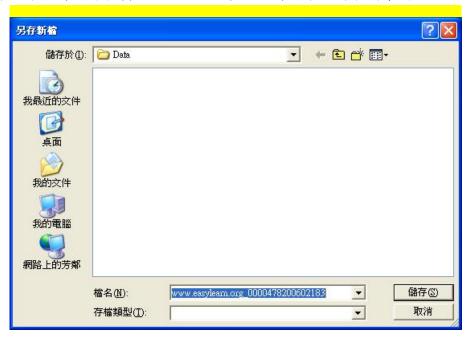
1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控網頁的瀏覽。



- 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製影片,網頁亦可【上一頁】或【下 一頁】瀏覽。
- 2. 根據影片的進度與網頁進行同步的動作,按下【建立索引點】可進行即時錄 製影片與網頁之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點網頁標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。





使用即時錄製影片檔案與 FLASH 同步製作課程

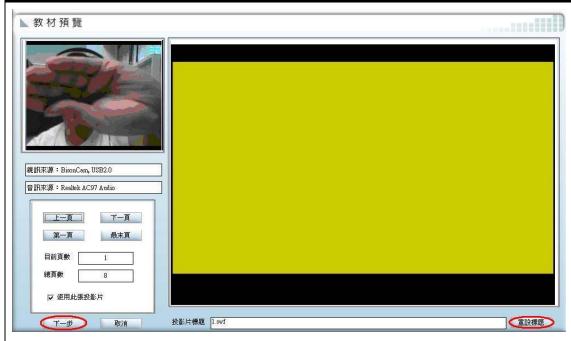




步驟 3:點選【檔案】設定【FLASH】之檔案位置與【選擇你想要使用的媒體裝 置】位置。 視訊裝置 BisonCam, USB2.0 \mathbf{T} 聲音裝置 Realtek AC97 Audio • FLASH檔案 C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep1.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep2.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep3.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep4.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep5.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep6.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep7.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep8.swf C:\Documents and Settings\FIR\桌面\CyberDNA\s014_boom_ep8.swf 檔案 上移 下移 刪除 s014_boom_ep7.swf 下一步 取消 設定要使用的投即時錄製影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的 FLASH 即時

設定要使用的投即時錄製影片檔案,點選【檔案】來設定要使用的 FLASH 即時錄製影片檔案,接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟 4: 預覽所選擇之【即時錄製影片】與【FLASH】,並對【FLASH 標題】進 行基本設定。



主要控制:

- 1. 此畫面可預覽即時錄製影片及 FLASH 影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. FLASH使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

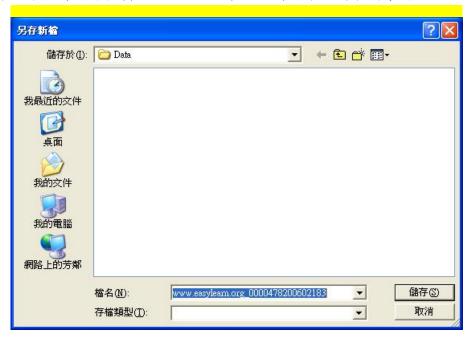
1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控 FLASH 即時錄製 影片的瀏覽。



- 1. 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製影片,FLASH 影片亦可【上一頁】或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據即時錄製影片的進度與 FLASH 影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行即時錄製影片與 FLASH 影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點 FLASH 影片標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。





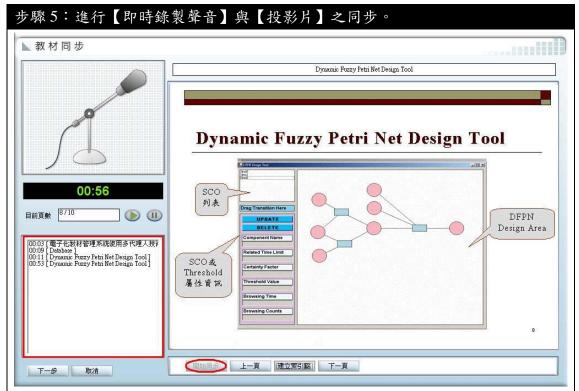
使用即時錄製聲音與投影片同步製作課程





步縣 3:點選【瀏覽】設定【投影片】與【選擇你想要使用的媒體裝置】位置。 in it is it is

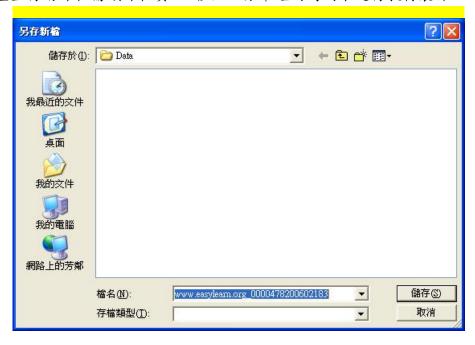
步驟 4:預覽所選擇之【即時錄製聲音】與【投影片】,並對【投影片標題】進 行基本設定。 ▲ 教材預覽 電子化教材管理系統使用 多代理人技術之應用研究 e-Learning Content Management System by **Applying Multi-Agent Technology** 音訊來源:Realtek AC97 Audio 計劃主持人:國立成功大學 黃悅民教授 上一頁 下一頁 第一頁 最末頁 總計畫:智慧型數位學習平台前瞻技術之設計與實作 目前頁數 ▼ 使用此張投影片 下一步 取消 投影片標題 電子化教材管理系統使用多代理人技術之應用研究e-Learning Content Management System by Applying Mu 重設標題 主要控制: 1. 此畫面可預覽投影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。 2. 投影片使用之標題也可以在此處直接更改。 其他控制: 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控投影片的瀏覽。



- 1. 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製聲音,投影片亦可【上一頁】或 【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據即時錄製聲音的進度與投影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即 可進行影片與投影片之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點投影片標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 8: 儲存所產生的課程。

但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。





使用即時錄製聲音檔案與網頁製作課程





步驟3:設定【選擇你想要使用的媒體裝置】之檔案位置,【網頁】可由【檔案】和【網址】尋找需要的網頁位置。



設定要使用的媒體裝置,點選【檔案】來設定要使用的網頁檔案或者使用【網址】 尋找需要的網址(如下圖)。

下海 下海

接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟4:預覽所選擇之【即時錄製聲音】與【網頁】,並對【網頁標題】進行基本設定。



主要控制:

- 1. 此畫面可預覽網頁,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. 網頁使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控網頁的瀏覽。



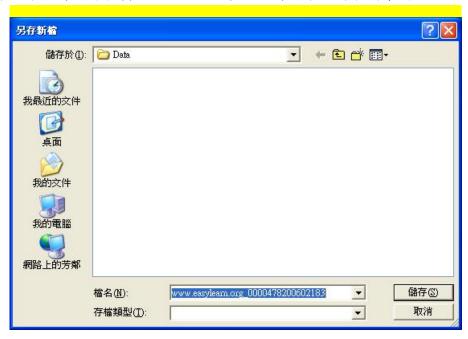
- 1. 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製聲音,網頁亦可【上一頁】或【下 一頁】瀏覽。
- 2. 根據即時錄製聲音與網頁進行同步的動作,按下【建立索引點】可進行錄製聲音與網頁之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點網頁標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。

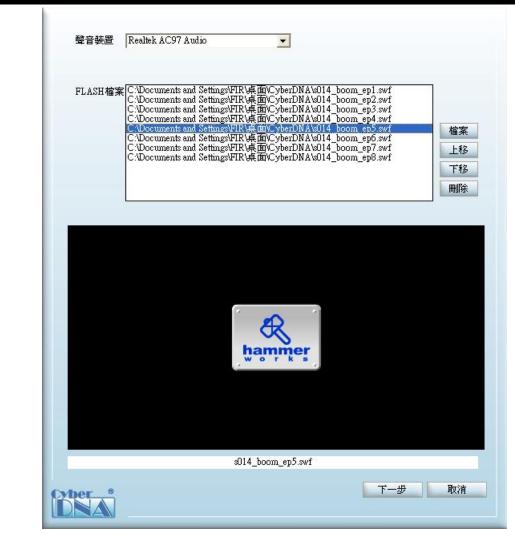


使用即時錄製聲音檔案與 FLASH 同步製作課程



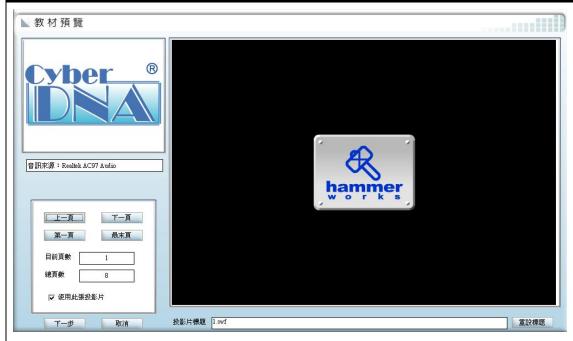


步驟 3:點選【檔案】設定【FLASH】之檔案位置與【選擇你想要使用的媒體裝置】位置。



設定要使用的投即時錄製聲音檔案,點選【檔案】來設定要使用的 FLASH 即時錄製聲音檔案,接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

步驟 4:預覽所選擇之【即時錄製聲音】與【FLASH】,並對【FLASH 標題】進 行基本設定。



主要控制:

- 1. 此畫面可預覽 FLASH 影片,無誤之後點選【下一步】進行課程同步。
- 2. FLASH 使用之標題也可以在此處直接更改。

其他控制:

1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控 FLASH 影片的瀏 覽。



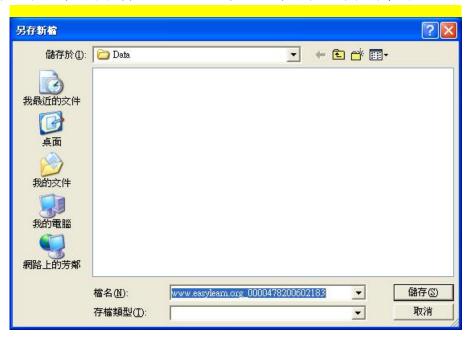
- 1. 首先點選【開始同步】,此時會同步即時錄製聲音,FLASH 影片亦可【上一頁】或【下一頁】瀏覽。
- 2. 根據即時錄製聲音的進度與 FLASH 影片進行同步的動作,按下【建立索引點】即可進行即時錄製聲音與 FLASH 之同步。
- 3. 左下角列表顯示的是所建立索引點投即時錄製聲音標題跟時間,提供做為參考用。
- 4. 同步所產生的索引點會出現在列表之中,若要刪除特定索引點,只要在其列表上點選要【刪除的索引點】,並按下滑鼠右鍵選擇【刪除索引點】即可。
- 5. 完成同步之後,按下【下一步】即可進行結束課程的同步編輯,並可進行課程資訊的填寫。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用不使用多媒體與投影片同步製作課程





步驟 3:點選	【瀏覽】設定【投影片】位置。	
	請選擇並設定要同步的投影片	
	投影片檔案	運動
	下一步 取消	Cyber ® DNA
點選【瀏覽】	- 來設定要使用的投影片檔案,接	著按【下一步】即可預覽所匯入的
教學資源。		

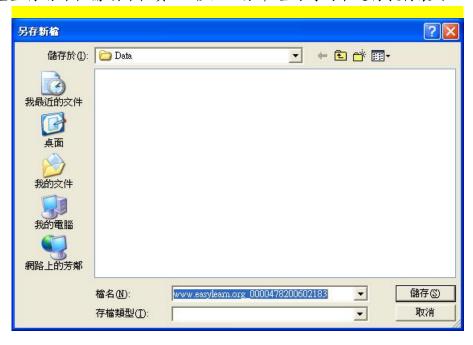


步驟 5:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟 6: 儲存所產生的課程。

但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



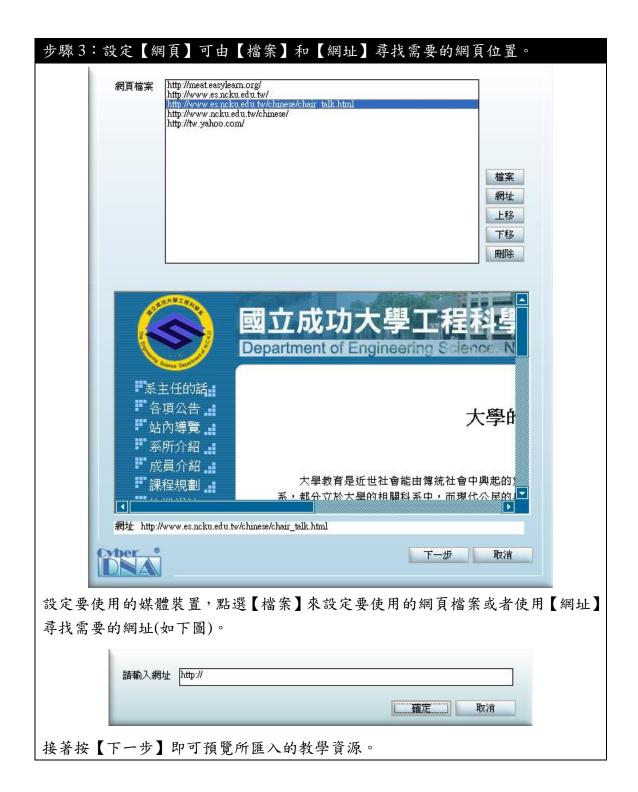
選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用不使用多媒體檔案與網頁製作課程







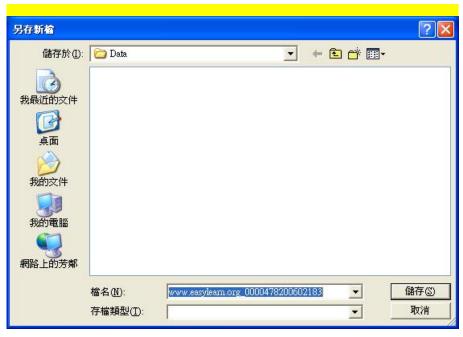


步驟 5:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟 6:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



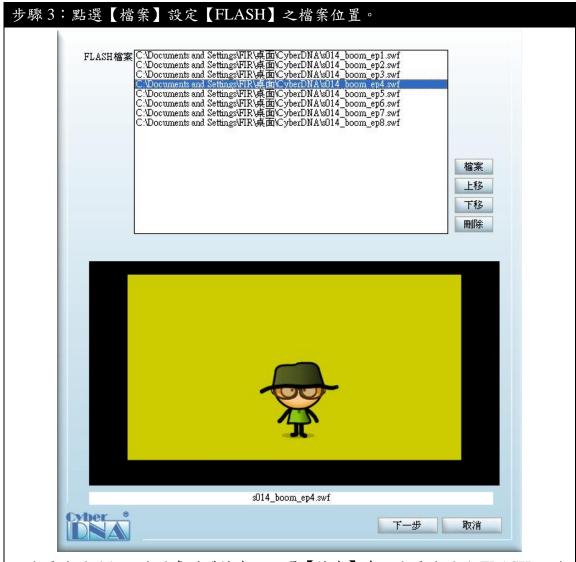
選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用不使用多媒體檔案與 FLASH 同步製作課程







設定要使用的投不使用多媒體檔案,點選【檔案】來設定要使用的 FLASH 不使用多媒體檔案,接著按【下一步】即可預覽所匯入的教學資源。

1. 【上一頁】、【下一頁】、【第一頁】、【最末頁】可用來操控 FLASH 的瀏覽。

步驟 6:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟7:儲存所產生的課程。

產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



使用不使用多媒體與螢幕錄製製作課程



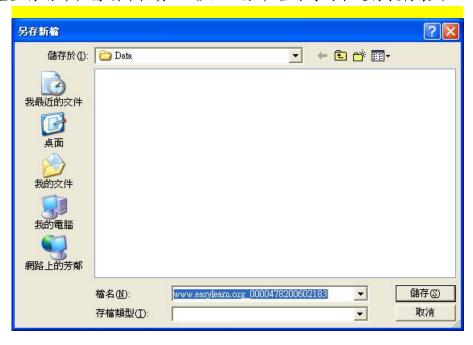


步驟 4:填寫課程資訊。 ▶ 課程資訊 摘要資訊(完整資訊) 課程名稱 授課 課程類型 * * 課程難度 適中 課程關鍵字(關鍵字之間以逗號分開) 課程描述 課程授權資訊 * 是否收費 其他授權條件 下一步 取消 ▶ 課程資訊 general lifeCycle metaMetadata technical educational rights relation annotation classification < general > < identifier > < catalog > Universal Resource Identifier (URI) < title > < language > en < description > < keyword > < coverage > < aggregationLevel > a course 下一步 取消

此畫面可輸入課程的摘要資訊,如【課程名稱】、【課程類型】、【授課語言】及 【課程難度】等等。若您想要輸入更詳細的課程資訊,點選【完整資訊】頁面 即可,課程資訊填寫完成後,按【下一步】即可進行課程包裝作業。

步驟 5: 儲存所產生的課程。

但是產生行動課程需額外耗費30秒至一分半鐘的時間來進行教材製作。



選擇要產生行動課程,來到如圖畫面,選擇您想要存放教材的位置(預設路徑為C:\MEAT\Data),如沒有指定存放的位置,教材會直接儲存在 C:\MEAT\Data 此目錄下,按下儲存,此時您所製作的教材便製作完成了。



測驗出題



- 1. 點選 CyberDNA 的【測驗出題】按鈕,出現如圖畫面,在此您可以選擇您想 出的題目類型:有【是非題】、【單選題】、【複選題】、【填充題】和【問答題】。
- 2. 所設計的題目內容皆可包含多媒體資訊,如【圖片】、【聲音檔案】、【影像檔案】等等。
- 3. 每一種出題型式都有其各自的出題介面,於出題主畫面中,題目可交錯出題, 例如:先出三題是非題,再出兩題單選題,再出一題是非題。待所有題目設 計完成後可點選製作題庫,一口氣將所設計的題目產生出來。
- 4. 所有的出題類型中,除了【問答題】需要由人工批改之外,其他所有的題型皆可由電腦直接閱卷批改。
- 5. 所產生出來的題庫需上傳至教學平台才可供學生線上測驗及練習使用。

是非題



- 1. 【題目難易度】可透過下拉選單來設計。
- 2. 【題目設計區塊】可輸入是非題的文字,或利用【瀏覽】按鈕來設定想要在 題目中出現的多媒體內容,可以是【一段影片】或其他媒體內容。
- 3. 若有設定多媒體內容,則可點選【多媒體預覽】來檢視所設定的多媒體檔案。
- 4. 【設定答案區塊】可讓你設定是非題的答案。
- 5. 待題目設計完畢後,可點選【新增試題】,新增的試題將出現在旁邊的【是非題列表】之中。
- 6. 若【是非題列表】中有試題,可點選該試題,則試題內容會出現在題目設計 畫面,此時可修改試題內容,並按下【更新試題】來更新該試題,亦可按下 【刪除試題】來刪除所選的試題。

單選題



- 1. 【題目難易度】可透過下拉選單來設計。
- 2. 【題目設計區塊】可輸入單選題的文字,或利用【瀏覽】按鈕來設定想要 在題目中出現的多媒體內容,可以是【一段影片】或其他媒體內容。
- 3. 若有設定多媒體內容,則可點選【多媒體預覽】來檢視所設定的多媒體檔案。
- 4. 【設定答案區塊】可讓你設定單選題的答案選項,【新增答案】可讓你設定 的答案選項出現在【答案設定】列表。
- 5. 於【答案設定】列表勾選正確的答案,即可完成單選題答案設定。
- 6. 於【答案設定】列表,點選答案後可按【刪除答案】來刪除該答案,亦可 於【答案設計】處修改答案,按下【修改答案】即可完成答案修改。
- 7. 待題目設計完畢後,可點選【新增試題】,新增的試題將出現在旁邊的【單 選題列表】之中。
- 8. 若【單選題列表】中有試題,可點選該試題,則試題內容會出現在題目設計畫面,此時可修改試題內容,並按下【更新試題】來更新該試題,亦可按下【刪除試題】來刪除所選的試題。

複選題



- 1. 【題目難易度】可透過下拉選單來設計。
- 2. 【題目設計區塊】可輸入複選題的文字,或利用【瀏覽】按鈕來設定想要在 題目中出現的多媒體內容,可以是【一段影片】或其他媒體內容。
- 3. 若有設定多媒體內容,則可點選【多媒體預覽】來檢視所設定的多媒體檔案。
- 4. 【設定答案區塊】可讓你設定複選題的答案選項,【新增答案】可讓你設定的 答案選項出現在【答案設定】列表。
- 5. 於【答案設定】列表勾選正確的答案,即可完成複選題答案設定。
- 6. 於【答案設定】列表,點選答案後可按【刪除答案】來刪除該答案,亦可於 【答案設計】處修改答案,按下【修改答案】即可完成答案修改。
- 7. 待題目設計完畢後,可點選【新增試題】,新增的試題將出現在旁邊的【複選題列表】之中。
- 8. 若【複選題列表】中有試題,可點選該試題,則試題內容會出現在題目設計 畫面,此時可修改試題內容,並按下【更新試題】來更新該試題,亦可按下 【刪除試題】來刪除所選的試題。

填充題



- 1. 【題目難易度】可透過下拉選單來設計。
- 2. 【題目設計區塊】可輸入填充題的文字,或利用【瀏覽】按鈕來設定想要在 題目中出現的多媒體內容,可以是【一段影片】或其他媒體內容。
- 3. 若有設定多媒體內容,則可點選【多媒體預覽】來檢視所設定的多媒體檔案。
- 4. 【設定答案區塊】可讓你設定填充題的答案。
- 5. 待題目設計完畢後,可點選【新增試題】,新增的試題將出現在旁邊的【填充 題列表】之中。
- 6. 若【填充題列表】中有試題,可點選該試題,則試題內容會出現在題目設計 畫面,此時可修改試題內容,並按下【更新試題】來更新該試題,亦可按下 【刪除試題】來刪除所選的試題。

問答題



- 1. 【題目難易度】可透過下拉選單來設計。
- 2. 【題目設計區塊】可輸入問答題的文字,或利用【瀏覽】按鈕來設定想要在 題目中出現的多媒體內容,可以是【一段影片】或其他媒體內容。
- 3. 若有設定多媒體內容,則可點選【多媒體預覽】來檢視所設定的多媒體檔案。
- 4. 待題目設計完畢後,可點選【新增試題】,新增的試題將出現在旁邊的【問答題列表】之中。
- 5. 若【問答題列表】中有試題,可點選該試題,則試題內容會出現在題目設計 畫面,此時可修改試題內容,並按下【更新試題】來更新該試題,亦可按下 【刪除試題】來刪除所選的試題。

課程管理



學習歷程規劃工具為一套課程管理應用程式,主要利用於制定課程的學習歷程,透由圖形化的介面來安排課程學習的先後次序,並提供日後學習者於學習上的課程管理。

學習歷程規劃工具中課程以圓形表示、測驗以方形表示,授課教師可於測驗中設定測驗門檻值,學生若通過測驗則可進行下一階段的課程,反之得學習輔助課程,此種學習方式可達成自動化適性學習的效果。

此外,由於學習的路徑上具有其方向性,因此將線條定義為箭號,並提供實線與虛線以分別出輔助課程及進階課程。

學習歷程規劃工具教學



學習歷程規劃工具之畫面分為四大區塊,分別為【元件區塊】、【元件設定區塊】、【學習歷程繪製區塊】、【控制區塊】其各自主要功能分述如下:

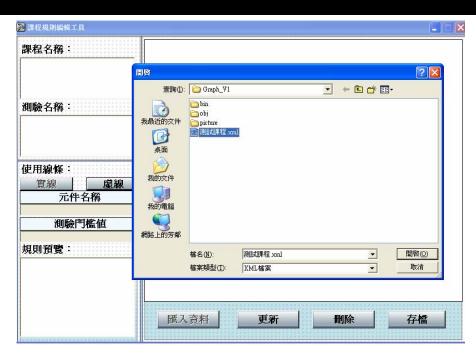
元件區塊:呈現匯入的課程與測驗資料,以及連接線條使用之控制。

元件設定區塊:主要功能為顯示元件名稱、變更測驗門檻值、與歷程之預覽。

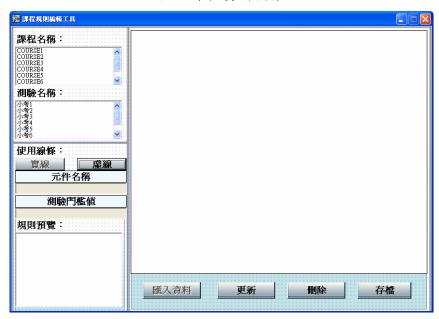
繪製區塊:透過繪製圖形與線條來呈現學習歷程。

控制區塊:【匯入資料】可匯入課程與測驗資料,【更新】可用來更新目前繪製歷程於元件設定區塊之中,【刪除】可用來刪除繪製區塊內的元件,【存檔】可以將目前設計的學習歷程輸出,輸出的檔案可上傳至平台供適性化學習使用。

匯入課程與測驗檔案



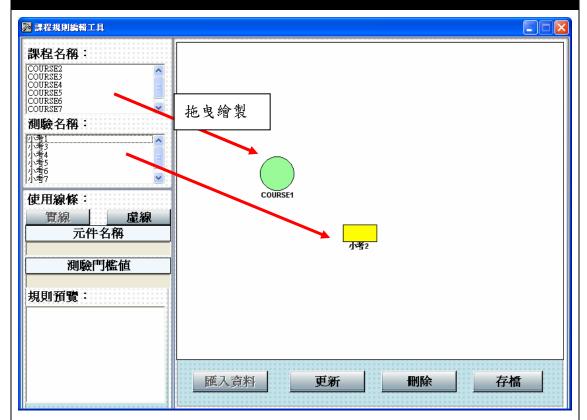
匯入課程資料檔案



匯入課程資訊

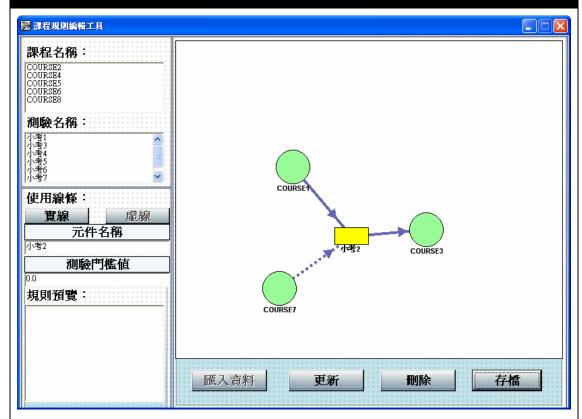
匯入課程與測驗之資料主要經由【匯入資料】的按鍵啟動程序,觸發程式後程式會出現選取檔案路徑之視窗,以提供較為人性化的路徑選擇方式,經由選取後,程式會將所匯入之 XML 檔案根據歷程規劃工具所定義之標籤進行判斷,並將課程、測驗之內容依序載入歷程規劃工具的課程清單與測試清單之中。

課程與測驗之拖曳繪製



學習歷程工具為簡化學習歷程的制定,採圖形拖曳的方式進行繪製,以減少使用者於繪製時因對於應用程式缺乏瞭解而增加的學習時間,此外,於圖形繪製中,並於圖形下顯示該元件之名稱,以減少使用者因同時間繪製過多的元件而造成編輯上的困惑。

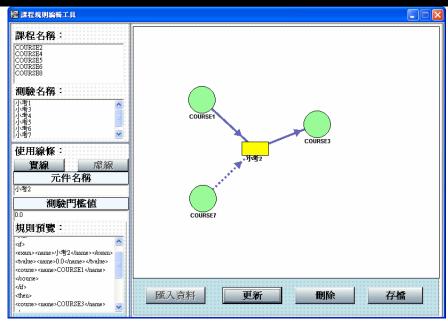
課程與測驗關聯性建立



學習歷程規劃工具是具有順序規則定義之編輯工具,因此我們設計箭號以方向性的方式進行繪製,此外並針對不同的課程(輔助課程)使用條件,以虛線進行區別,以定義元件間之關聯性,在線條使用上非常便利,使用者只需在圖形上按下滑鼠左鍵,拖曳至欲連線之元件上,放開左鍵即將兩元件進行連結,但是其中有以下限制:

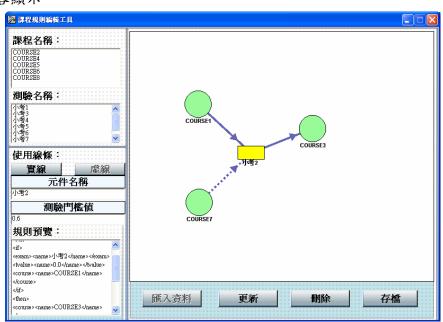
- 1. 課程與課程間不可連線。
- 2. 測驗與測驗間不可連線。
- 3. 虚線為輔助課程之連結,因此只能由課程連線至考試。

歷程規劃預覽與學習門檻設定



規則預覽

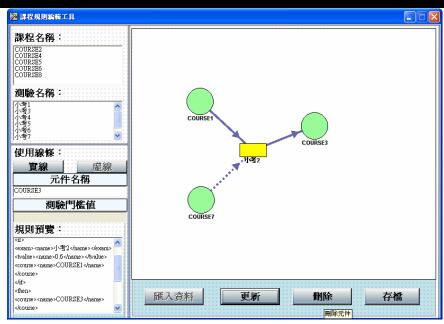
在歷程規劃工具中規則之建立主要是透過使用者所繪製之圖形進行規則之撰 寫,如圖所示,經由【更新】按鍵觸發規則更新的動作,並在左下角根據圖形將 規則內容顯示。



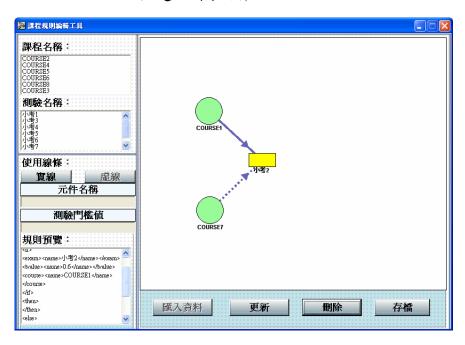
門檻值更新

使用者可能會對測驗門檻值進行一些設定或是更改,在我們的應用程式中,使用者只要將滑鼠點選欲變更門檻值之測驗元件即可在測驗門檻值之欄位中設定新門檻值,而於變更後只需按下更新按鍵即可同步將規則內容更新。

删除已繪製的元件



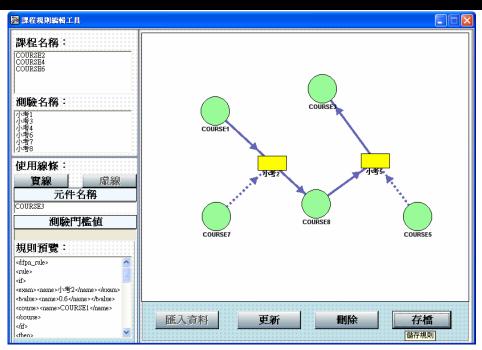
點選欲刪除元件 COURSE3



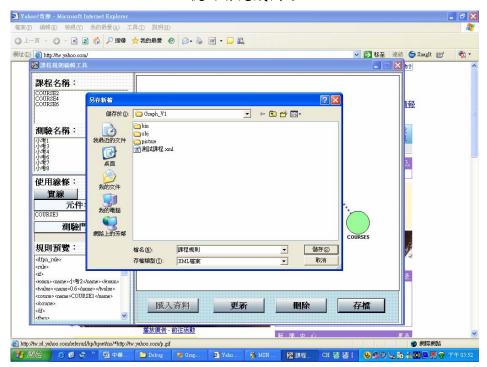
删除元件與規則進行更新

已規劃之課程歷程可能因為錯誤,而需要刪除元件或變更規則,因此歷程規劃工具中提供單一元件的刪除功能,以幫助使用者能做修改,刪除的使用方式;我們只需將滑鼠點選欲刪除之元件,之後按下【刪除】按鍵,即可刪除該元件,此外在刪除過後,課程規則也會同時進行更新。

輸出學習歷程規則



使用者完成圖形



匯出課程規則

最後在使用者編輯完成課程規則後,可利用【存檔】的方式將規則文件輸出, 其中提供使用者自行選擇存檔路徑,以方便使用。